Paint Park

Manual de Instruções

⚠ SENSIBILIDADE À LUZ / EPILEPSIA / CONVULSÕES

Uma porcentagem muito pequena de indivíduos pode sofrer ataques epilépticos ou perda de consciência quando exposta a certos padrões de luzes ou luzes intermitentes. A exposição a certos padrões ou fundos de tela em um aparelho de televisão ou ao jogar videogame pode ocasionar ataques epilépticos ou perda de consciência nesses indivíduos. Essas condições podem gerar sintomas ou convulsões epilépticas ainda não descobertas em pessoas sem histórico de convulsões ou epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiver uma condição epiléptica ou já tiver tido convulsões de qualquer tipo, consulte seu médico antes de jogar.

INTERROMPA IMEDIATAMENTE o uso e consulte seu médico se você ou seu filho sofrerem qualquer um dos seguintes sintomas ou problemas de saúde:
• tontura • visão alterada • contrações nos olhos ou músculos • perda de consciência
• desorientação • convulsões • qualquer movimento involuntário

VOLTE A JOGAR SOMENTE COM O CONSENTIMENTO DE SEU MÉDICO.

⚠ SENSIBILIDADE À LUZ / EPILEPSIA / CONVULSÕES

ORIENTAÇÕES DE USO E MANUSEIO DE VIDEOGAMES COM A FINALIDADE DE REDUZIR A CHANCE DE ATAQUE EPILÉPTICO

- Use em uma área bem iluminada e mantenha uma distância segura da tela (touchscreen).
- Evite o uso prolongado do sistema PlayStation®Vita. Descanse por 15 minutos a cada hora de jogo.
- Evite jogar quando se sentir cansado ou precisar dormir.

Pare de usar o sistema imediatamente se você sofrer qualquer um dos seguintes sintomas: tontura, náusea ou sensação similar a enjoo; desconforto ou dor nos olhos, nos ouvidos, nas mãos, nos braços ou em qualquer outra parte do corpo.
Se os sintomas persistirem, consulte um médico.

TORNE SEU MUNDO COLORIDO

Bem-vindo a Paint Park – o mundo onde você pode desenhar, rabiscar e colorir o que quiser de forma rápida e fácil com a tela (touchscreen) do seu sistema PlayStation®Vita.

Jogue sozinho ou com seus amigos pelo modo Ad Hoc e crie um auto-retrato, rascunhe seu animal de estimação, rabisque uma mensagem para seu amigo imaginário ou dê até mesmo seu toque pessoal a fotografias tiradas com a câmera frontal ou traseira.

Não importa se você é especialista em artes ou um iniciante; Paint Park tem algo a oferecer para todos.

Troque imagens pelo chat!

Modos de concurso emocionantes!

CONTROLES

Câmera frontal
Botão L
Botão R
Botão
Botão
Botão
Botão
Botões de direção
Controle esquerdo
LEFT STICK
Controle direito
RIGHT STICK
Botão
Botão START
Botão SELECT
Tela (tela de toque)
SONY
Paint Park
PS VITA

CONTROLS

Pressione a tela (tela de toque)	Desenhar/Selecionar opção
Remover a tela	Criar nova tela de pintura
Controle esquerdo	Escolher cor da paleta
Controle direito	Escolher caneta marcadora
Botão △	Visualizar tela de pintura/Menu
Botão □	Visualizar galeria
Botão L1	Apagar telas de pintura

CONTROLES

Botão ◀	Desfazer ação anterior
Botão ▶	Refazer ação anterior
Botão START	Sair e Menu de Estatísticas
Botão PS	Sair para LiveArea™

*ATENÇÃO: A informação neste manual estava correta na data de sua publicação, mas pequenas alterações no desenvolvimento deste jogo possivelmente foram feitas posteriormente. Todos os screenshots usados neste manual foram tirados da versão em inglês deste jogo.

**Paint Park* utiliza uma função de auto-salvamento.

"PlayStation" é uma marca registrada e do logotipo de "PSVITA" e "LIVEAREA" é marcas da Sony Computer Entertainment Inc.

COMO INICIAR

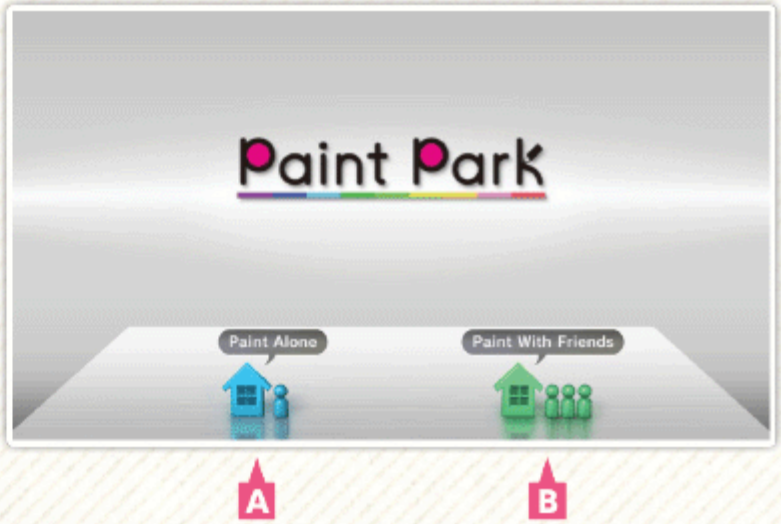
Você pode jogar Paint Park sozinho ou com até cinco amigos locais pelo modo Ad Hoc.

A PINTAR SOZINHO

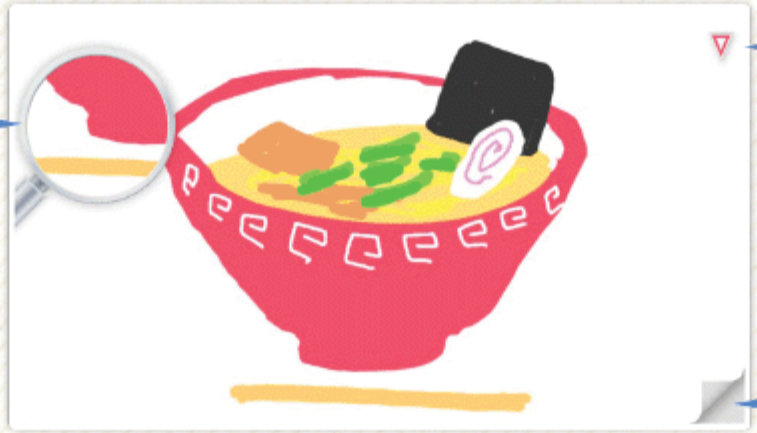
Pressione Pintar sozinho ícone para iniciar um jogo individual. Você entrará na sua própria sala; aqui você poderá praticar livremente e desenhar ou fotografar o que você quiser.

B PINTAR COM AMIGOS

Caso queira jogar com seus amigos, pressione o Pintar com amigos ícone. As opções de seleção de sala serão exibidas na tela. Escolha ou crie uma sala e convide outras pessoas para participarem do seu jogo, ou entre numa sala que um dos seus amigos já tiver criado.



Ao entrar numa sala, você verá uma tela de pintura na tela; você poderá começar a desenhar imediatamente passando o dedo pela tela (tela de toque) – seus movimentos serão replicados com precisão na tela.



Lupa

Aumenta a área de desenho. Esconda a lupa no sub-menu "Configurações".

Menu

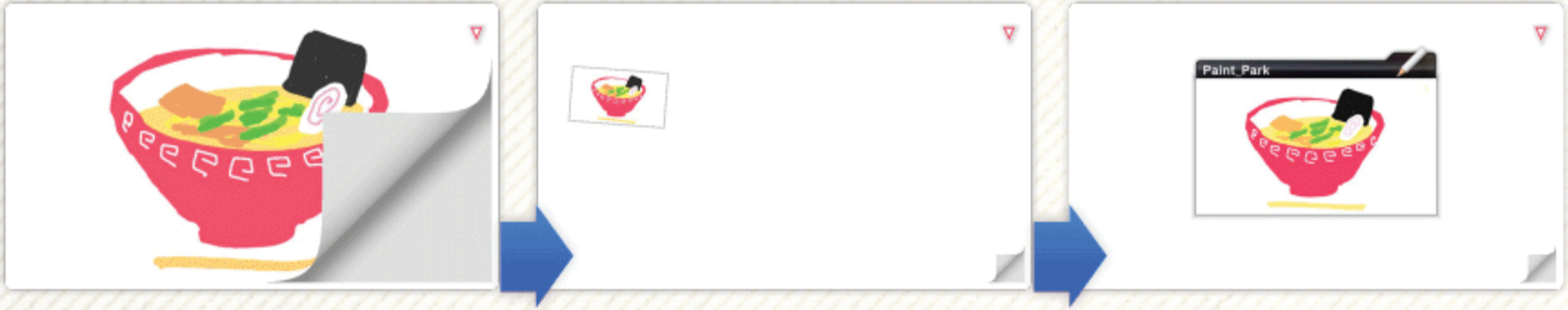
Toque aqui para exibir o menu para tipo, cor da caneta, câmera etc.

Enviar

Retire da tela de pintura e envie uma imagem desenhada.

Remova a touchscreen do canto inferior da mão direita para enviar uma imagem à sua galeria e iniciar novamente com uma nova tela de pintura. Veja a seção Galeria deste manual para obter mais informações.

Pressione ou o botão para visualizar suas opções de jogo.



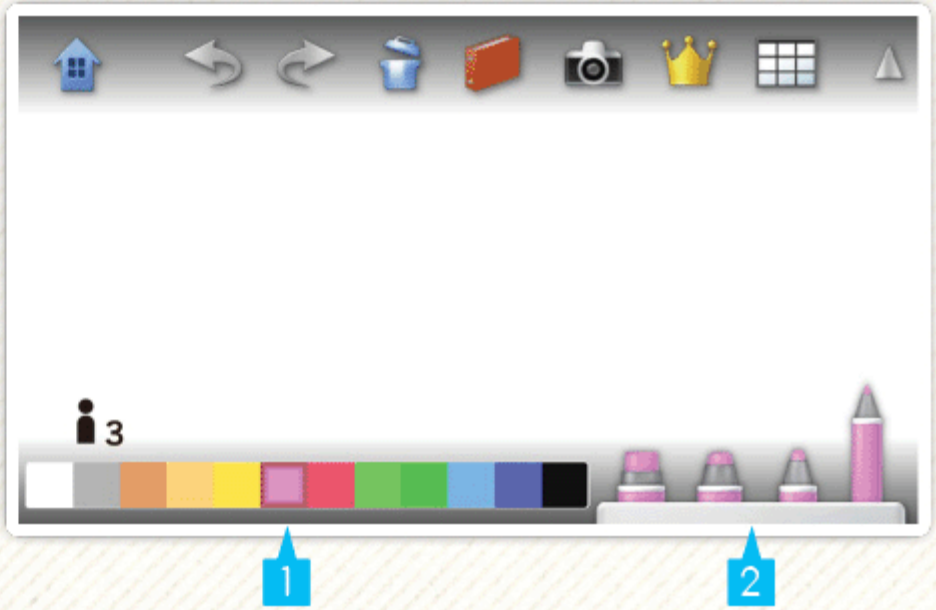
OPÇÕES DE JOGO

1 PALETA

Na parte inferior da tela você encontrará sua paleta de cores color palette e as distintas canetas marcadoras que você pode usar .

2 CANETAS MARCADORAS

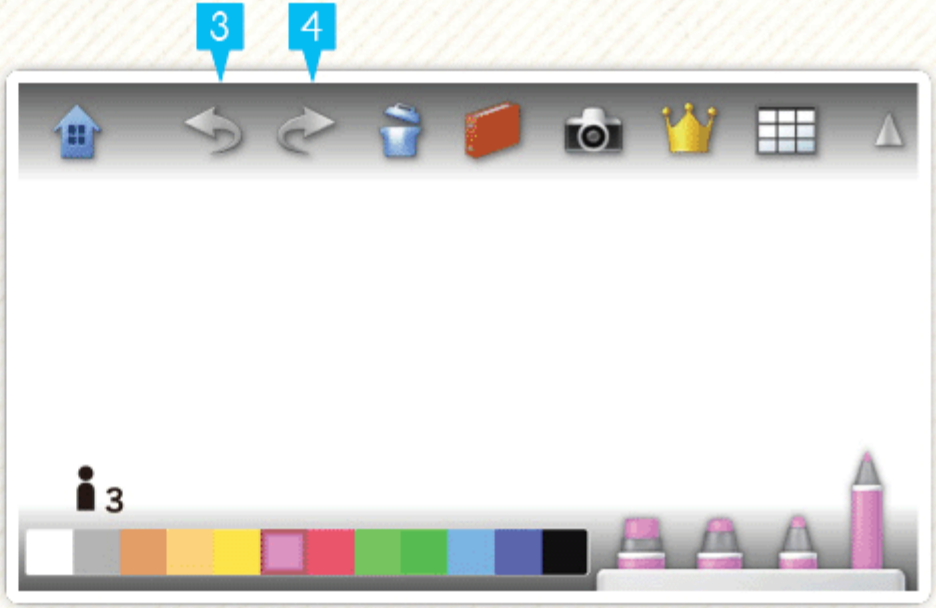
Você pode escolher as cores e as canetas marcadoras que quiser utilizar pressionando a touchscreen ou movendo os analógicos esquerdo e direito, respectivamente.
Uma lupa surgirá na tela, exibindo uma visão de perto do seu trabalho enquanto você desenha.



OPÇÕES DE JOGO

OPÇÕES

Pressione o ícone exit e estatísticas ou o botão START para encerrar o jogo, visualizar estatísticas como o número de concursos que você ganhou, e para ajustar suas configurações.



3 DESFAZER

Pressione ou o botão para apagar seu movimento anterior...

4 REFAZER

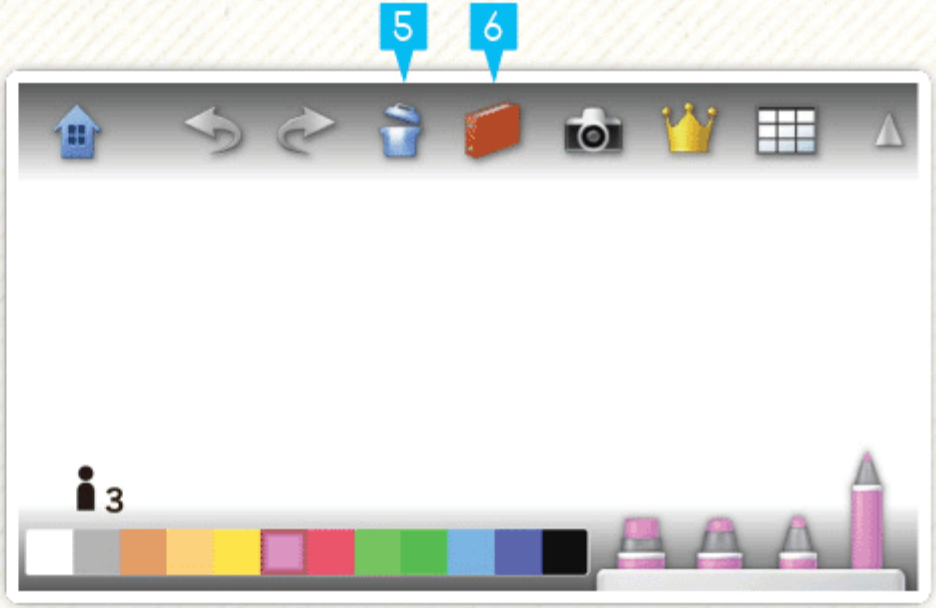
... e então trazê-lo de volta à existência pressionando ou o botão .

5 LIXEIRA

Apague seu desenho atual e reinicie com uma nova tela de pintura pressionando ou o botão .

6 FOTOS

Selecione uma foto armazenada na aplicação Photos—que pode ser encontrada na tela home do seu sistema PlayStation®Vita—photos icon, e transfira a imagem à sua tela de pintura. Você poderá então desenhar sobre a fotografia.



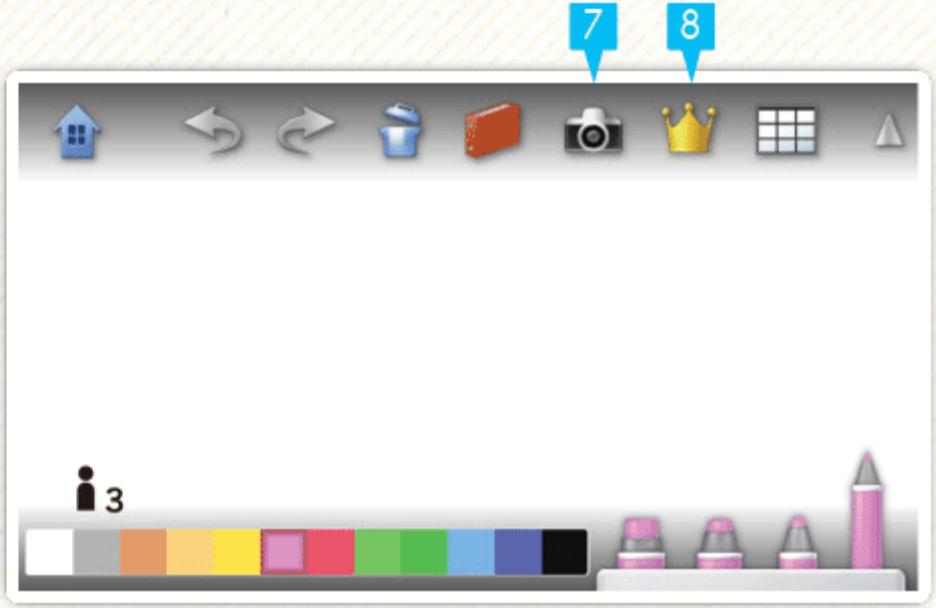
7 CÂMERA

Pressione camera icon para tirar uma fotografia e transfira a imagem para a sua tela de pintura. Você poderá então desenhar sobre a fotografia.

8 CONCURSO

Jogue contra seus amigos em empolgantes concursos multiplayer para descobrir quem é o melhor artista ou fotógrafo.

Qualquer um pode criar uma competição pressionando .

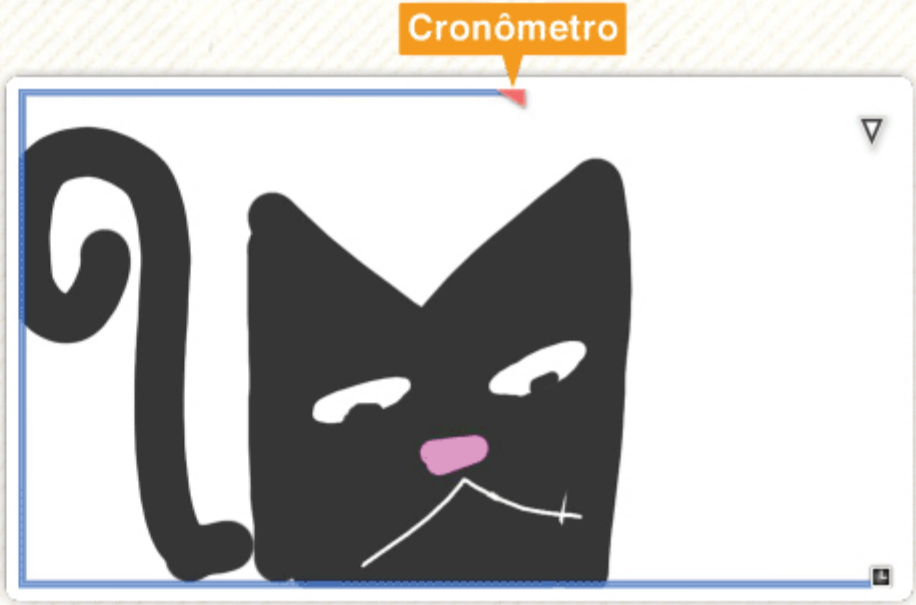


Você poderá então escolher um tema específico para a competição, como, por exemplo, “desenhar uma cena de um filme” ou “fotografar um pássaro” - ou simplesmente deixar o jogo escolher um tema para você.

Em seguida, os jogadores da mesma sala receberão um convite para participarem do concurso visualizado na tela.

CONCURSO

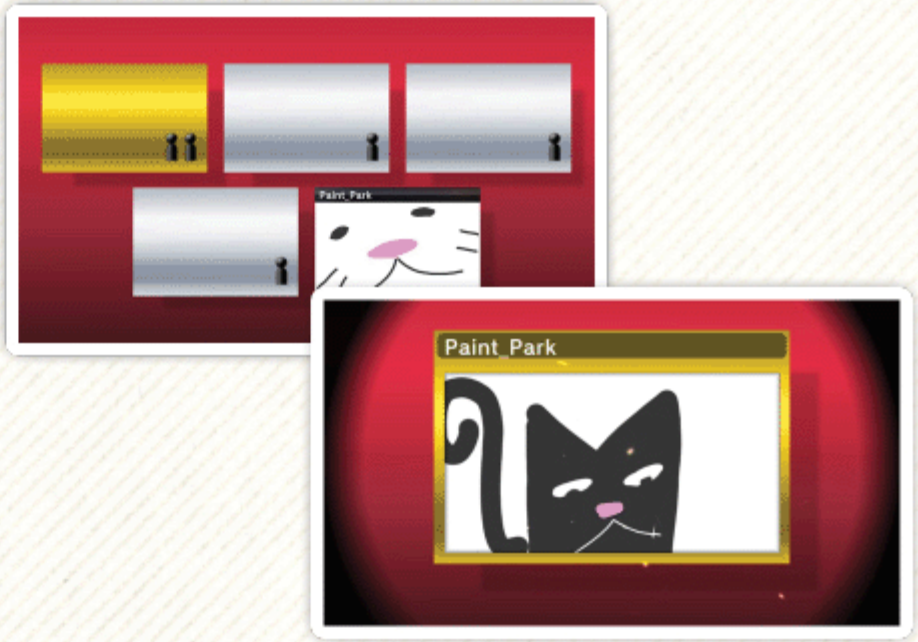
Todos os participantes têm uma quantidade limitada de tempo para criar, desenhar e/ou fotografar de acordo com o tema da competição. O cronômetro ficará visível no canto da tela de pintura.



CONCURSO

Quando o tempo acabar, todos os desenhos e/ou fotografias serão mostrados na tela e todos poderão votar no seu favorito—você pode inclusive votar em você mesmo.

Quem receber mais votos será declarado vencedor, e sua criação será exibida em uma moldura dourada na galeria.



GALERIA

Seus desenhos e fotografias podem ser armazenados na sua galeria.

Pressione gallery icon ou o botão ● para visualizar sua galeria.

Ao selecionar um desenho ou uma fotografia, você terá as opções de apagar a imagem ou copiá-la para uma nova tela de pintura.

Para mais informações sobre
este jogo, acesse
www.playstation.com

PlayStation®

O software está autorizado para jogo em sistemas PlayStation®Vita na América. O uso de PlayStation®Network está sujeito a acordos de usuário aplicáveis e políticas de privacidade disponíveis em:

www.us.playstation.com/support/useragreements

O logotipo de The Sony Computer Entertainment é marca registrada de Sony Corporation. “PlayStation”, os logotipos da família “PS” e o logotipo de PS Vita são marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.